

# PLATZREGELN

## Ausgrenzen (Regel 27-1)

Sind durch weiße Pfähle und/oder weiße Linien markiert, sofern weiße Linien die Platzgrenzen kennzeichnen, haben diese Vorrang.

## Wasserhindernisse (Regel 26)

Sind durch gelbe Pfosten/Teller und durch rote Pfosten/Teller (seitliches) und/oder Linien gekennzeichnet, sind Linien vorhanden, haben diese Vorrang. Wird auf B8 der Ball nach links über das Rough ins Wasser gespielt, kann mit einem Strafschlag die Dropzone (links) benutzt werden.

## Hemmnisse (Regel 24)

- Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)
  - Steine im Bunker
- Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)
  - alle Brücken
  - alle Sicherheitsnetze
  - geschotterte Transportwege
  - mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete

Anpflanzungen, einschließlich eines evtl. vorhandenen Gießringes, von denen Erleichterung in Anspruch genommen werden muss.

- Befindet sich ein Regnerdeckel auf dem Vorgrün in der Spiellinie eines Spielers, dessen Ball auf dem Vorgrün liegt, darf der Ball aufgenommen und nicht näher zum Loch, an der nächsten Stelle frei von Behinderung, gedroppt werden.

## Ungewöhnlich beschaffener Boden, Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)

- Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet, ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- Erleichterung nach Regel 25-1 von Löchern, Aufgeworfenem oder Laufwegen Erdgänge grabender Tiere oder Vögel wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist.
- Auch ohne Kennzeichnung ist folgendes Boden in Ausbesserung:

- frisch verlegte Soden
- mit Kies verfüllte Drainagegräben

## Eingebetteter Ball

Ist ein Ball im eigenen Einschlagloch eingebettet, so darf er im gesamten Gelände, Sandstellen ausgenommen, straflos aufgenommen und nach Regel 25-2 fallen gelassen werden.

## Stromleitungen / Strommasten

Trifft ein Ball eine Stromleitung oder Strommasten, so muss der Schlag für ungültig erklärt und ein anderer Ball nach Regel 20-5 gespielt werden.

## Bestandteil des Platzes

Mauern an der Spielbahn B8/B9

## Strafe für Verstoß gegen Platzregeln

Zählspiel: 2 Strafschläge

Lochspiel: Lochverlust

## Etikette

- Ball im Rough, sofort provisorischen Ball spielen
- Vor der Ballsuche: wartenden Folgeflight durchspielen lassen
- Unangemessene Verzögerungen vermeiden (durchspielen lassen)
- Keine Trolleys im Hardrough, auf dem Vorgrün und nicht zwischen Bunker und Grün
- Divots wieder einsetzen, Pitchmarken ausbessern
- Bunker einebnen, Harke im Bunker ablegen

# PLATZREGELN

## Spielunterbrechung, Wiederaufnahme (Regel 6-8)

Die Spielunterbrechung bei Gefahr durch Blitzschlag liegt in der Verantwortung jedes Spielers.

- Signal zur Spielunterbrechung:
  - 1 langer Signaltone
- Signal zur Wiederaufnahme des Spiels:
  - wiederholt 2 kurze Signaltöne
- Signal zum Spielabbruch
  - wiederholt 3 kurze Signaltöne

## Entfernungsmarkierungen immer bis Grünanfang

- 100 m
  - weißer Fairway-Teller bzw. Pfosten am Fairway-Rand - ein weißer Ring
- 150 m
  - roter Fairway-Teller bzw. Pfosten am Fairway-Rand - zwei weiße Ringe
- 200 m
  - gelber Fairway-Teller bzw. Pfosten am Fairway-Rand - drei weiße Ringe

- Angaben auf Regnerdeckel = Luftlinie bis zum Grünanfang
- Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, die sein Spiel beeinflussen können (z.B. Steigung, Windgeschwindigkeit, Temperatur usw.) so verstößt der Spieler gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet, ob die zusätzliche Funktion tatsächlich benutzt wurde.